

# Utiliser Cartoon Story Maker

## Interface

Ouvrir,  
Enregistrer,  
Imprimer...

Bibliothèque  
Personnages  
Premier plan

Outils image

Outils texte

Bibliothèque  
Arrière-plans

Importez vos propres images  
Arrière-plans et personnages ou objets



Zone de  
création

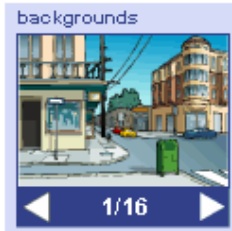
Ajouter  
supprimer  
des vignettes

Enregistrer,  
ou importer  
un son

Bulles et boîtes de texte

# Créer les vignettes

## Utiliser les images des bibliothèques



Choisir un arrière plan et un personnage et les déposer dans la zone de travail en glissé/déposer ( cliquer sur une image, maintenir le clic, déplacer l'image, relâcher le clic)



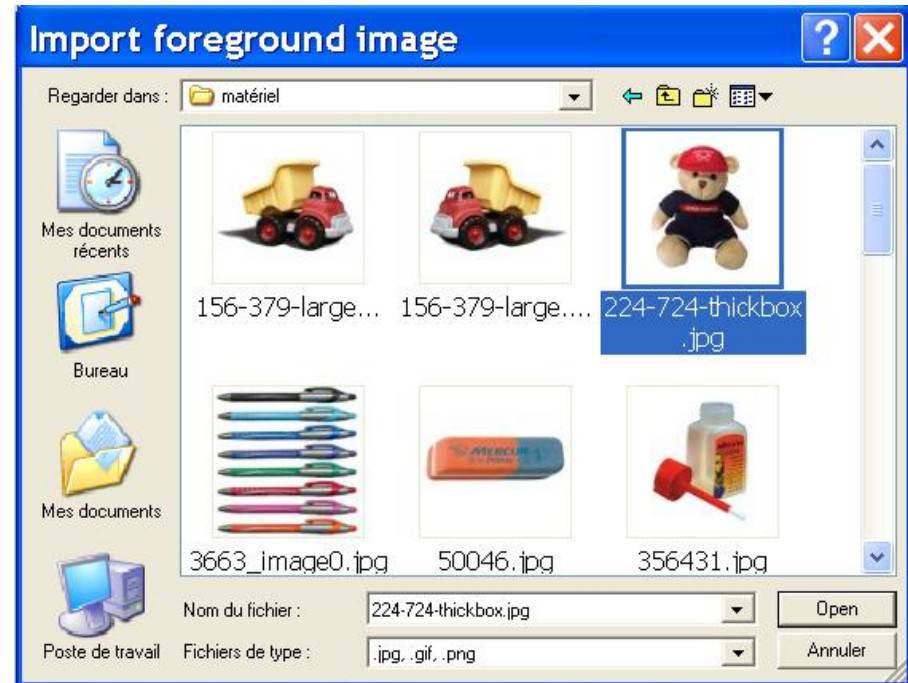
## Importez vos images



**Cliquer sur Browse pour chercher vos images, sur Delete pour supprimer une image.**

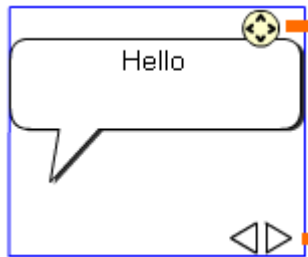


**Background : Arrière-plan  
Foreground : Image premier plan**



**Sélectionner l'image voulue – Cliquer sur Open. Elle peut maintenant être placée dans la zone de travail en glissé/ déposer**

# Les bulles s'insèrent comme les images par glissé/déposer

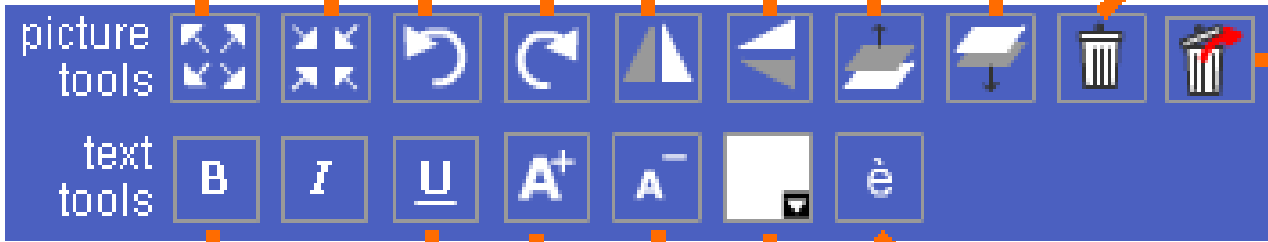


Déplacer la bulle

Changer le style de la bulle

# Modifier les images et les bulles

Changer la taille d'une image ou d'une bulle.    Rotation image    Retourner image    Premier ou arrière plan    Supprimer une image ou une bulle



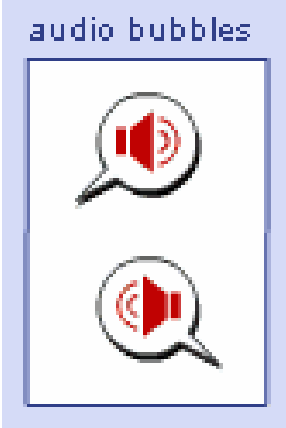
Annuler la suppression

Attributs de texte

Taille de police    Couleur de police

Insérer un caractère accentué

Les bulles audio s'insèrent comme les images par glissé/déposer



Un son déjà présent sur votre ordinateur

Sélectionner le son voulu dans le dossier où vous l'avez sauvegardé. Cliquer sur Save sound.



Enregistrer un nouveau son



Démarrer/Arrêter  
L'enregistrement

Ecouter, vérifier  
L'enregistrement

Sauvegarder  
L'enregistrement



Ecouter le son



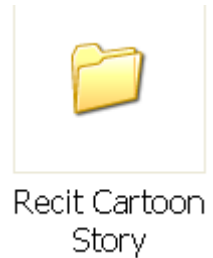
Changer le son

# Sauvegarder le récit Cartoon Story

New Open Save Save as Preview Print Help Quit

Cliquer sur Save et Nommer le fichier

Un dossier portant le nom choisi est créé à l'emplacement que vous avez spécifié.



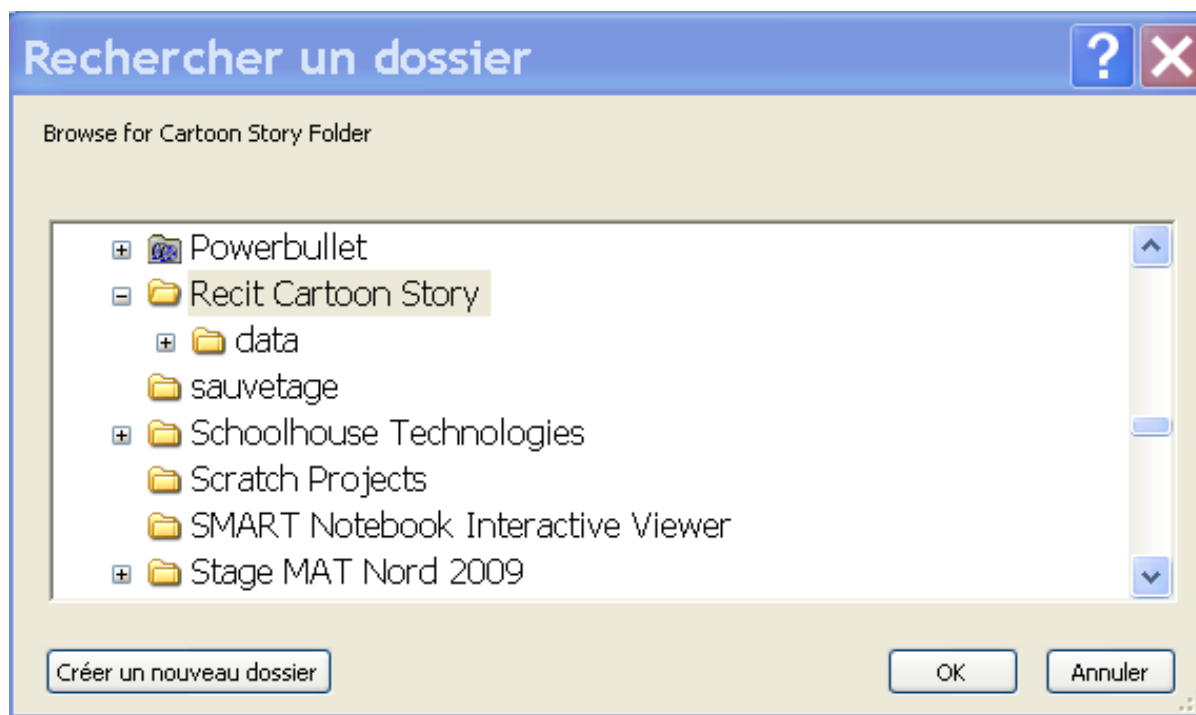
Pour lire votre récit : Cliquer sur le fichier .html , le récit s'ouvre dans votre navigateur



**Pour modifier votre récit : Ouvrir Cartoon Story Maker**

**New Open Save Save as Preview Print Help Quit**

**Cliquer sur Open**



**Sélectionner le dossier contenant le récit**

**Cliquer sur OK**

**Le récit s'ouvre dans Cartoon Story, vous pouvez le modifier**